

## REGULAMENTO DA COPA ESTRADA REAL DE ENDURO DE REGULARIDADE 2017

### OBJETIVO:

Este Regulamento destina-se a Provas de Enduro de Regularidade e é válido para todas as etapas da Copa Estrada Real de Enduro de Regularidade 2017.

### DEFINIÇÃO, ORGANIZAÇÃO, PROMOÇÃO E SUPERVISÃO:

Realizar-se-á no ano de 2017, a Copa Estrada Real de Enduro de Regularidade, que será disputado em 09 etapas, número que pode ser variante, a depender da disponibilidade de organizadores, cidades, etc.. e deverá ser consultado no site [www.copaestradaareal.com](http://www.copaestradaareal.com), pelos interessados e participantes. A organização e promoção do campeonato são de responsabilidade conjunta dos organizadores de cada etapa, salvo as responsabilidades inerentes às provas, como segurança e organização que são de responsabilidade exclusiva do Diretor de Prova. A copa será supervisionada pela **Federação de Motociclismo do Estado de Minas Gerais** e pelo **Moto Clube Rompe Barro Off Road**, que tem sua data de fundação e constituição 03 de junho do ano de 2009, inscrito no CNPJ sob o nº 11.224.282/0001-60. Dotada de personalidade jurídica de direito privado com autonomia plena, é uma sociedade civil de natureza esportiva, sem fins lucrativos, com sede e foro na cidade de Antônio Carlos - MG e com autorização de organização de competições motociclísticas concedidas pela Federação Mineira de Motociclismo e Confederação Brasileira de Motociclismo.

### REGULAMENTO COMPLEMENTAR:

A organização de cada etapa divulgará no site [www.copaestradaareal.com](http://www.copaestradaareal.com), centro de informações oficiais da copa:

1. Período, local e valor das inscrições;
2. Data, hora e local do sorteio e entrega da planilha;
3. Data, hora e local da largada (promocional e oficial), vistoria, chegada e divulgação do resultado;
4. Nome dos responsáveis pela Direção e Organização da Prova;
5. Poderá haver a implantação de regulamento complementar às etapas, devendo o mesmo estar a disposição dos participantes no site oficial da copa, até 48 horas antes do horário de largada.

### PROVAS:

1. Serão válidas pela Copa Estrada Real de Enduro de Regularidade 2017, as competições indicadas com no mínimo 15 dias de antecedência no site [www.copaestradaareal.com](http://www.copaestradaareal.com)
2. Não poderá haver anulação, por motivos técnicos ou outros de mais do que 50% (cinquenta por cento) dos PC's ativados.
3. Por PC ativado, entende-se aquele em que tenha sido anotada a passagem de pelo menos um concorrente.
4. A apuração do resultado de cada etapa deverá ser, obrigatoriamente, informatizada com utilização de Sistema GPS Rastro, desenvolvido pela empresa Totem, através de seu representante comercial o Sr. Anderson Santiago, de reconhecida competência no meio;
5. Cada etapa deverá ter, no mínimo, 25 PC's de tempo válidos.

### CATEGORIAS:

Todas as Provas serão disputadas em 7(sete) categorias: MASTER, SENIOR, OVER40, OVER45, OVER 50, JUNIOR e NOVATOS.

A categoria OVER 40 será constituída pelos pilotos com 40 anos completos, a OVER 45 com pilotos com 45 anos completos e OVER 50 com pilotos de 50 anos completos.

Fica a critério do organizador de etapa a criação da categoria extras, que se orientam por este regulamento, bem como a "regional/sem navegador", que segue as mesmas regras das demais categorias, porém não havendo um ranking para o Copa.

Poderão participar das provas os pilotos que comprovem estar filiados junto à Federação de seu Estado ou junto à CBM.

### INSCRIÇÃO:

1. Ao assinarem a Ficha de Inscrição, os pilotos eximem a Federação Mineira de Motociclismo, o Moto Clube Rompe Barro Off Road o Organizador da etapa, os Promotores e Patrocinadores da Prova de toda e qualquer responsabilidade por dano de qualquer espécie que venha a causar a terceiros e/ou a si próprio, antes, durante e após o desenrolar da competição.
2. Para os pilotos, são obrigatórios os seguintes itens: capacete, óculos ou viseiras, luvas, botas e roupas resistentes desenvolvidos especificamente para este esporte.
3. No capacete deverá estar escrito, em local visível e de forma legível, o nome do piloto, grupo sanguíneo e fator Rh.
4. A moto deve estar em bom estado mecânico, e sistema de escape com ruído dentro dos limites legais.
5. A direção de prova poderá impedir a largada, ou continuação na prova, de concorrente ou moto que não apresentar-se em conformidade com o que estabelece este Regulamento e a normatização da FIM e da CBM.
6. A Prova inicia-se no horário ideal do primeiro piloto ou na abertura do PC da largada (se houver) e encerra-se 30

minutos após a hora ideal de passagem do último piloto no último PC (entende-se por prova cada etapa);

7. **As inscrições serão feitas através do site [www.copaestradaeareal.com](http://www.copaestradaeareal.com)**, onde será gerado um valor com centavos identificadores, que será o valor a ser depositado para concorrer a cada etapa, em conta bancária indicada pelo organizador

#### ORDEM DE LARGADA:

1. A ordem de largada será conhecida através de sorteio público semi-dirigido em data e local devidamente divulgados no site [www.copaestradaeareal.com](http://www.copaestradaeareal.com)
2. O intervalo de largada entre os concorrentes será definido pela Direção de Prova, não podendo ser inferior a 20 segundos;
3. Deverão largar na ordem: MASTER, SÊNIOR, OVER40, OVER 45 e JUNIOR, OVER 50, NOVATOS e outras categorias.
4. A largada é de responsabilidade de cada participante, baseado na hora oficial e na lista de largada fornecida pela organização da prova.
5. Em princípio as largadas serão automáticas. Porém, quando a Direção de Prova informar que a Largada é Manual, a organização colocará um PC de LARGADA (roteiro com tempo fixo) visando confirmar a passagem do piloto no seu horário ideal de largada. Não largar no horário ideal, perda de 300 pontos.
6. Os cinco primeiros colocados no ranking largarão na frente de suas respectivas categorias, fazendo-se o sorteio entre estes.
- 6.1. Este item não é válido somente para a etapas validas conjuntamente pela Copa Estrada Real e pelo Campeonato Mineiro/Brasileiro, onde largam na frente os cinco primeiros do Campeonato Mineiro/Brasileiro de Enduro de Regularidade

#### PLANILHAS:

1. A planilha será térmica da Totem, sem emenda e deverá fornecer: a quilometragem do trecho, a simbologia (indicações do roteiro), a velocidade média horária de cada trecho, o tempo acumulado em cada PMM (Ponto de Mudança de Média) e as observações pertinentes a cada caso, ESPECIALMENTE AS QUE INDIQUEM RISCOS PARA OS PILOTOS.
2. Por trecho, entende-se o percurso situado entre dois pontos onde o odômetro deva ser "zerado" e/ou a velocidade média seja alterada.
3. Serão fornecidas aos participantes, e somente a estes no início da Prova, com pelo menos 60 (sessenta) minutos de antecedência a sua hora ideal de largada.
4. Não poderão ser entregues de forma parcelada na competição.
5. Serão em formato ROLL BOOK e caso hajam emendas estas deverão estar devidamente feitas. É OBRIGAÇÃO DO COMPETIDOR CONFERIR A PÁGINAÇÃO DA PLANILHA ANTES DA LARGADA, NÃO CABENDO RECURSO CASO HAJA ERRO NESTA PAGINAÇÃO.
6. A simbologia deverá ser simples e clara, procurando mostrar apenas o necessário à identificação do roteiro, obrigatoriamente na seqüência Km, desenho referência, valor, tempo, observações.
7. Nos símbolos usados, a "bolinha", que identifica a posição do concorrente, estará sempre na posição inferior do diagrama.
8. Os ângulos da simbologia deverão representar com a melhor fidelidade possível, os ângulos reais das encruzilhadas e bifurcações.
9. Os obstáculos que, por não serem facilmente visíveis, possam representar perigo para os pilotos, devem, OBRIGATORIAMENTE, estar bem assinalados na planilha. Exemplo: arames esticados, cercas, cancelas, valas, galhos, etc.

#### INDICAÇÕES QUILOMÉTRICAS:

1. As medidas serão sempre em KM (quilômetros), com subdivisão de 10 em 10 metros.
2. As indicações quilométricas referem-se sempre a posição da bolinha, que é o local onde o levantador da prova estava na hora em que visualizou e desenhou a planilha.
3. As velocidades serão dadas em km/h (quilômetros por hora) e representadas por números inteiros.
4. Em hipótese alguma a velocidade média exigida no trecho, poderá ser superior à permitida pelo Código de Trânsito para o local.
5. Deve-se evitar o uso de trajetos que conduzam aos concorrentes percorrerem o mesmo trecho simultaneamente em contramão. Caso isso tenha necessidade de ocorrer, o trecho deve ser obrigatoriamente de deslocamento e com velocidade baixa e indicação de "motos na contramão" em destaque na planilha.

#### IDENTIFICAÇÃO DO PILOTO:

1. Deverá ser feita através do jaleco numerado a ser fornecido pela Organização, e por sua Carteira de Habilitação ou Identidade. A Organização da Prova só procederá a apurarão do desempenho do piloto com a devolução do jaleco no final da prova. Caso ele não seja entregue, será o piloto penalizado com a perda de 1800 pontos na prova e não pontuação no ranking referente à etapa.
2. Em caso de ausência ou má visibilidade da numeração oficial que identifica a moto ou o piloto, durante a competição, o concorrente assume o erro de tomada de tempo, ou inexistência do registro de passagem nos Postos de Controle, caso hajam PCs manuais.

#### IDENTIFICAÇÃO DA MOTO:

1. Será feita através do número do chassis e/ou por numeração adesiva que poderá ser fornecida pelo Organizador.
2. A documentação da moto e do piloto é de única e exclusiva responsabilidade do concorrente ou piloto.

#### CONSTITUIÇÃO DA PROVA:

1. A Prova será constituída de trechos de regularidade, neutralizados, deslocamentos e testes especiais.
2. Trecho de regularidade é o que tem definida a velocidade média, e na qual cumpre ao piloto manter-se com a melhor precisão possível.
3. Neutralizado é um ponto do roteiro, em que é dado um tempo de parada para o piloto.
4. Deslocamento é um trecho em que é dado um tempo máximo para ser percorrido. Nele, não há média horária definida, sendo normalmente usado para travessias de locais povoados, sendo contudo, para efeito de cálculo deste tempo, um valor de, no máximo, equivalente a uma média de 30Km/h. Especialmente nestes trechos o piloto deve observar, rigorosamente, as leis de trânsito.
5. Em casos de deslocamentos em asfalto ou vias rápidas, deverão seguir as leis de trânsito vigentes no trajeto, com velocidade nunca superiores a 80Km/h.

#### TESTES ESPECIAIS:

1. Poderão haver testes especiais de velocidade (TVE) e "Non Stop" (TNS) durante as competições, mas não serão válidos para pontuação no campeonato.

#### ALTERAÇÕES NO ROTEIRO:

1. No caso de algum imprevisto natural, como rio cheio, barreira ou nova estrada, por exemplo, que impossibilite a passagem ou provoque alguma alteração do roteiro, corre por conta dos concorrentes procurar os meios que o conduzam o mais brevemente ao roteiro original. Seus tempos ideais permanecerão os mesmos, desde que o imprevisto tenha ocorrido a todos os pilotos da categoria. No caso do imprevisto acontecer no meio de uma categoria, os PC's afetados por esta situação devem ser cancelados para esta categoria, uma vez que não houve igualdade de condições para todos os pilotos da categoria.
2. No caso de impossibilidade de continuação no roteiro, por ação de agentes externos à Prova, não identificados acima, como proprietários dos caminhos ou autoridades policiais serão anulados os PC's colocados além deste ponto, para as categorias afetadas pelo ocorrido. A critério da Direção da Prova, e de acordo com as características do trajeto, os PC's colocados além do neutro mais próximo, poderão ser validados.

#### ALTERAÇÕES NA PROVA:

1. Em caso de mudança de horários por força maior ou motivos técnicos, o Diretor de Prova e/ou organizador deverá comunicar imediatamente, pelos meios disponíveis, a todos os pilotos inscritos.
2. Se por qualquer motivo de força maior, ou de segurança, a Prova não puder ser realizada, os Supervisores, Organizadores, Promotores e Patrocinadores, e em especial o Trail Clube Rompe Barro Off Road, não serão obrigados a nenhuma indenização, além da devolução das inscrições efetuadas.

#### APOIO:

1. Nas dificuldades, os concorrentes devidamente identificados poderão ajudar-se na transposição de obstáculos. Exceto em caso de risco de vida, não será permitida a ajuda de pessoas estranhas à Prova.
2. Também não será permitido que quaisquer concorrentes sejam acompanhados por outras motos (inscritas na Prova ou não), com a finalidade de lhe prestar apoio físico ou de outra espécie. Tal fato poderá ser comprovado pelos registros de passagem nos PC's, ou pelos fiscais de PC's, ou denúncia formal e por escrito de um competidor.
3. A não observância deste artigo, implica na desclassificação do(s) concorrente(s) faltoso(s).

#### CRONOMETRAGEM - POSTOS DE CONTROLE:

1. A cronometragem será feita com base num horário padrão chamado Hora Oficial de Prova.
2. A Hora Oficial de Prova deve ser apresentada para o competidor em local visível pelo menos 1 hora antes da largada.
3. Os PC's serão colocados em pontos aleatórios do percurso, de pouca visibilidade a distância e localização conhecida unicamente pela Direção da Prova.
4. Os concorrentes, ao avistarem o fiscal (PC), ou o "funil" de chegada no PC (desde que estejam em seu roteiro atual), deverão dirigir-se aos fiscais, em linha reta e sem parar ou apoiar-se em qualquer obstáculo. No "funil", devem parar, se assim o fiscal decidir, e terem seus tempos de passagem registrados, somente prosseguindo após a liberação do fiscal.
5. O concorrente terá seu tempo registrado, ao passar no ponto que marca o local do PC.
6. Só serão válidos os PC's realizados por, no mínimo, duas pessoas e utilizando-se de, no mínimo, um Coletor de Dados

Eletrônico.

7. A segunda pessoa anotará manualmente apenas o número da moto e a ordem que ela passou no PC. Caso uma moto tenha sido anotada no papel e não conste no coletor de dados, a direção de prova dará o tempo desta moto como sendo o tempo médio entre a moto imediatamente anterior e posterior, a esta, na anotação do coletor de dados eletrônico. **OBS: Os itens 4, 6 e 7 acima só terão validade, caso eventualmente a prova não possa ser realizada pelo sistema GPS Rastro Totem e/ou possua concomitantemente PC's manuais.**

8. Os PC's poderão ser de roteiro, ou de roteiro e tempo (mistos).

9. PC de roteiro visa apenas confirmar a passagem do concorrente, dentro de um intervalo de tempo definido. Será prioritariamente usado em locais de difícil passagem, sujeitos à congestionamentos e também onde haja possibilidade de se cortar caminho. Poderá ser usado dentro de trecho de deslocamentos e será permitido a anotação manual.

10. O concorrente terá que chegar no PC, por caminho pertencente ao roteiro e no sentido do deslocamento da Prova. Caso contrário, perde os pontos relativos ao PC de roteiro.

11. PC de roteiro vale 900 (novecentos) pontos fixos.

12. O PC misto visa conferir a navegação (manutenção da média) e será sempre, também de roteiro. Não há PC exclusivamente de tempo. O PC misto vale até 1.800 (mil e oitocentos) pontos, sendo 900 (novecentos) pelo roteiro e 900 (novecentos) pela manutenção da média horária.

13. O concorrente perde 1 (um) ponto por segundo de atraso em relação a sua hora ideal de passagem pelo PC, descontada a tolerância de 3" (três segundos). Além deste tempo de atraso e até 30' 05" de atraso, serão imputados 900 (novecentos) pontos fixos. Além de 30' 05" de atraso, ou não passando no PC, o concorrente perde 1.800 (mil e oitocentos) pontos.

14. O concorrente perde 3 (três) pontos por segundo de adiantamento em relação a sua hora ideal de passagem pelo PC, com margem de tolerância de 3(três segundos). Além de 5' (cinco minutos) de adiantamento, o piloto perde 1.800 (mil e oitocentos) pontos.

15. A tolerância de passagem no PC (Posto de Cronometragem) será de 3" (cinco segundos) por atraso. Para adiantamento na passagem, a tolerância será de igual tempo.

16. O PC poderá ser anulado para uma ou mais categorias.

17. Para efeito de contagem de pontos perdidos, no caso de haver mais de uma anotação de passagem, valerá a primeira passagem do concorrente pelo PC.

18. Cancelamento de PC:

18.1. Se constatado erro na planilha (pela Organização), somente terá validade o PC localizado após o 2 PMM subsequente. Entende-se também como PMM os neutralizados técnicos. Caso a organização considere esta quantidade de PMM insuficiente, poderá estender a não validade dos PC's por mais alguns trechos.

18.2. Caso ocorra bloqueio ou fechamento de um trecho da Prova, a Organização terá a faculdade de cancelar total ou parcialmente os PC's do trecho. Este caso se aplica somente a problemas causados pela Organização da Prova, tais como referência errada ou informações inverídicas, ou impedimento pelo proprietário de terrenos, sítios, fazendas, etc.

18.3. Considera-se erro de tempo acumulado para cancelamento de PC, somente aquele erro anterior ao PC, sendo desconsiderado erro no fechamento do PMM.

#### CLASSIFICAÇÃO E PONTUAÇÃO:

1. O resultado das provas seguirá a seguinte regra:

##### **Prova de 01 dia**

a) Vence a prova o piloto que obtiver o menor número de pontos perdidos, somados as duas etapas do dia,

b) Para a ranking do campeonato as provas de 01(um) dia serão divididas em 02(duas etapas), uma até o neutro principal e a outra do neutro principal ao final, que seguem a pontuação da tabela abaixo.

##### **Prova de 02 dias**

c) Cada dia será válido para uma etapa, vencendo a etapa o piloto que obtiver o menor número de pontos perdidos. Vence a prova o piloto que alcançar o maior número de pontos por suas colocações em cada dia.

d) No caso de empate de pontos, considera-se como prioridade a melhor colocação do segundo dia de prova.

##### **Para a classificação do campeonato**

2. A classificação e pontuação do piloto em cada etapa do Campeonato, será exclusivamente por categoria, não havendo classificação ou pontuação pelo geral da Prova.

3. Para obter classificação na etapa, o piloto deverá ter passado em pelo menos 01 dos PC's ativados, com pontuação igual ou inferior a 900 (novecentos) pontos. Aos que não obtiverem este desempenho, não será atribuída classificação na Prova ou pontuação para o Campeonato.

4. Em caso de empate no total de pontos entre dois ou mais competidores, o critério de desempate na etapa será:

a) Maior número de PC's com 0 (zero) ponto perdido.

b) Persistindo o empate a vitória será dada ao piloto com maior número de 1,2,3 pontos e assim sucessivamente.

c) Persistindo o empate, a vitória será dada ao piloto mais velho.

d) Caso persista o empate será feito um sorteio público para identificar o vencedor.

A pontuação a ser atribuída aos pilotos:

1º lugar	25 pontos	8º lugar	13 pontos	15º lugar	06 pontos
2º lugar	22 pontos	9º lugar	12 pontos	16º lugar	05 pontos
3º lugar	20 pontos	10º lugar	11 pontos	17º lugar	04 pontos
4º lugar	18 pontos	11º lugar	10 pontos	18º lugar	03 pontos
5º lugar	16 pontos	12º lugar	09 pontos	19º lugar	02 pontos
6º lugar	15 pontos	13º lugar	08 pontos	20º lugar	01 pontos
7º lugar	14 pontos	14º lugar	07 pontos		

#### Premiação:

Marster, Senior, Over 40, Over 45 – 1º ao 5º

Over 50, Regional - 1º ao 3º

Junior, Novato 1º ao 10º

5. Ao final da Copa, será proclamado Campeão, o piloto que houver somado o maior número de pontos, em cada categoria, com o descarte obrigatório de (02) duas etapas com o pior resultado, seja ela qual for.

6. Em caso de empate no total de pontos entre dois ou mais competidores de um a categoria, o critério de desempate para definir o Campeão será: a melhor colocação para quem tiver maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, passa-se a considerar o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente. Se mesmo assim persistir o empate, terá melhor classificação o piloto mais velho.

6.1 Sobem obrigatoriamente de categoria os 3 primeiros colocados no campeonato

6.2 Piloto Master com 35 anos completos antes da primeira prova do campeonato poderão disputar a categoria Sênior, desde que não tenha sido campeão nos 03 (três) últimos anos na categoria.

7. O piloto ou os pilotos que ajudarem na organização de uma etapas da Copa terão direito de marcar os pontos do 1º lugar. Se ele ajudar na organização de mais de uma etapa, fará direito nas demais, á média de seus pontos conquistados até à etapa. O calculo será feito pelo programa Totem de apuração, somando-se o valor de pontos conquistados pelo organizador até a sua etapa, dividindo-os pelo número de etapas.

8. Na etapa Ibitipoca Off Road, que vale para o Campeonato Mineiro e Copa Estrada Real, a classificação atenderá a seguinte regra:

a) - O piloto pontuará na sua categoria pela sua colocação na prova no ranking do Campeonato Mineiro.

b) - O piloto pontuará na sua categoria pela sua colocação na prova para o ranking da Copa Estrada Real, desde que tenha disputado um mínimo de 04(quatro) etapas anteriores ao Ibitipoca Off Road.

c) - Se o piloto trocar de categoria na etapa Ibitipoca Off Road, ele só pontuará para a Copa Estrada Real nesta nova categoria escolhida se houver disputado anteriormente um mínimo de 04(quatro) etapas e a mesma exista na Copa.

#### DEVERES DO PILOTO:

É dever de todo piloto nas competições:

1. Manter o mais alto espírito desportivo para com os demais concorrentes, antes, durante e após a competição.

2. Respeitar todas as disposições constantes no presente Regulamento e seus adendos, bem como as disposições do Código Brasileiro de Motociclismo e Código Nacional de Trânsito.

Nas Provas, os pilotos poderão ser penalizados pelas seguintes faltas:

1. informação errada ou incompleta na ficha de inscrição - desclassificação

2. manobras desleais contra outros concorrentes - desclassificação

3. troca de piloto durante a etapa - desclassificação.

4. alteração, supressão ou inclusão de inscritos no jaleco e/ou adesivos oficiais desclassificação

5. cortar caminho por cima de plantações, cortar cercar e outros atos contra propriedade privada 300 pontos

6. passar pelo PC (em sentido correto) e retornar em sentido contrário ao da Prova, pelo PC - 900 pontos

8. chegar no PC por sentido contrário, por caminho diferente do roteiro ou PC fora de sua categoria - 900 pontos

9. desrespeito às leis de trânsito - 900 pontos

10. pilotagem perigosa, excesso de velocidade, exibicionismo, em localidades habitadas, etc - 1800 pontos

11. não devolução do colete à organização ao final da Prova 1.800 pontos

15. a moto pilotada sem capacete pelo piloto, mecânico ou qualquer pessoa durante a Prova. Entende-se Prova, a abertura do PC de vistoria de largada até o encerramento do PC de chegada - 900 pontos

16. o piloto conduzindo qualquer moto sem o uso adequado do capacete durante a prova. Entende-se prova, desde a abertura do PC de vistoria de largada até o encerramento do PC de chegada - 900 pontos

17. passar no PC de LARGADA fora do horário (início do seu horário ideal até o início do próximo piloto) - 300 pontos

18. trocar de moto durante a realização da prova - desclassificação. Em prova de dois dias, poderá usar-se uma moto por dia.

#### DEVERES DA ORGANIZAÇÃO:

São deveres da organização em cada etapa:

1. Fornecer trecho específico para aferição da quilometragem ou confeccionar a planilha sem média no primeiro trecho, (deslocamento), o qual servirá como aferição.

2. Providenciar a abertura de todas as porteiças, cancelas e afins, pertencentes ao roteiro, evitando assim, que somente o primeiro piloto perca tempo nesta tarefa. Esta tarefa deverá ser feita por membro da Organização, que assume a condição de "piloto zero".

3. Sinalizar de forma clara, os caminhos que não possam ser facilmente identificáveis por referências na planilha.

4. Providenciar uma ambulância com profissional capacitado para ficar à disposição, para prestar eventuais primeiros socorros durante todo o evento.

5. Estar autorizado por todas as autoridades referentes à administração municipal, estadual e federal pertinentes à realização dos eventos, incluindo-se o Alvará do Moto Clube Rompe Barro e da FMEMG.

6. Seguir todas as instruções constantes do Manual de Instruções do Organizador, fornecido eletronicamente a cada diretor de prova do campeonato.

#### PREMIAÇÕES:

1. Serão conferidos troféus para os 5 (cinco) primeiros colocados das categorias MASTER/SÊNIOR/OVER 40 e 45
2. Serão conferidos troféus para no mínimo 3 (três) primeiros colocados das categorias OVER 50 / REGIONAL/SM
3. Serão conferidos troféus para no mínimo 10 (dez) primeiros colocados das categorias JUNIOR/NOVATOS.

#### RECLAMAÇÕES E PROTESTOS:

Reclamações contra a Prova ou piloto, deverão ser entregues por escrito à Organização de acordo com os seguintes Prazos:

1. Protestos ou recursos contra o resultado, deverão ser entregues até 15 (quinze) minutos após a entrega da planilha de pontos perdidos por categoria, ou em até 30 (trinta) dias, no caso de divulgação dos resultados em data diferente ao da Prova.
2. Protestos ou recursos referentes à Planilha (mapa da prova), problemas no roteiro como porteira fechada, indicações de caminho duvidosas, indicações de caminho erradas, caminhos obstruídos, atitudes anti-desportiva de algum competidor deverão ser entregues até 30 (trinta) minutos após a chegada teórica do competidor, mediante depósito de taxa no valor da inscrição. Caso o recurso seja acatado, a citada taxa será devolvida ao piloto. Caso o recurso seja negado a taxa passa a ser do Trail Clube Rompe Barro Off Road. Os recursos serão julgados por uma comissão formada pelo Presidente do Moto Clube e ou um representante, pelo Diretor de Apuração, pelo Diretor de prova e de dois membros representante dos pilotos.
3. Durante os prazos acima, o diretor da prova e/ou comissários desportivos deverão estar presentes no local do evento, à disposição dos concorrentes, para recebimento de protestos/reclamações.
4. Se a Organização não puder dar solução ao protesto, em até 30 (trinta) minutos após o prazo máximo para recebimento dos mesmos, deverá ser marcada nova data e local para entrega de resultados e troféus da categoria.
5. Dados obtidos por GPS não serão válidos para interposição de recurso.

#### DISPOSIÇÕES GERAIS:

Os participantes correm por conta e risco próprios, não se responsabilizando a Federação Mineira de Motociclismo, o Moto Clube Rompe Barro Off Road, os Organizadores, os Apoiadores e os Patrocinadores, não podendo usar como defesa o desconhecimento do presente regulamento.

Poderão os organizadores lançar mão de regulamento complementar para as etapas, devendo o mesmo respeitar o presente regulamento e as normas desportivas, civis e criminais.

Antônio Carlos, 01 de fevereiro de 2017.

Marcos Flávio Dias Eustáquio  
Presidente  
Moto Clube Rompe Barro Off Road